任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

THE GOLF '92

とりあつかいせつめいしょ
〈取扱説明書〉

GOI—OO

GO 1

ごあいさつ

このたびは、ジーオーワンのファミリーコンピュータ用カセット「THE　GOLF'92」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。なお、この取扱説明書は大切に保管して下さい。

使用上の注意

1）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

2）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

3）長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

4）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。

5）端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。

6）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

7）ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。

8）ジョイスティックは使用できません。

いよいよ開幕！

このTHE　GOLF'92は、だれもが手軽にプロゴルファーの気分でプレイが味わえる、ゴルフシミュレーションです。

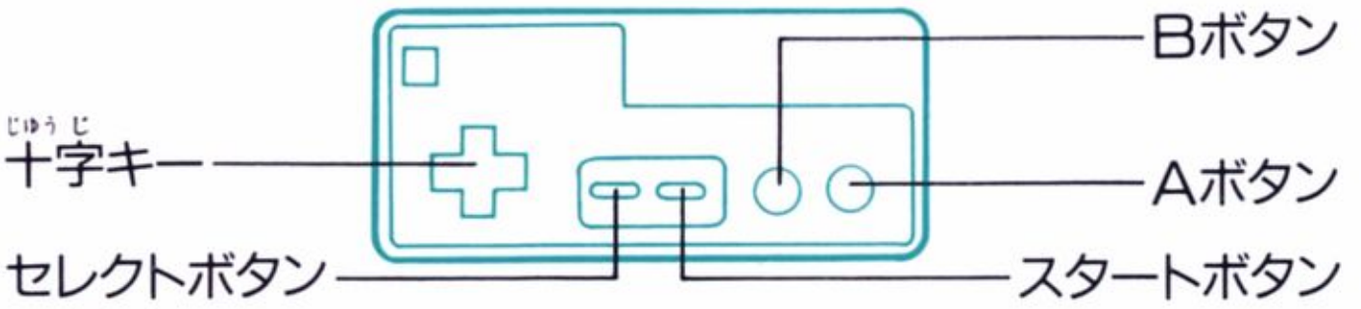
用意されたコースは、池あり崖あり大木ありの、バラエティ豊かな18ホール。美しい3Dグラフィックと大迫力のズームアップ画面がプレイを盛り上げます。ショットの爽快感とワクワクドキドキの臨場感をお楽しみ下さい。

もくじ

- 操作方法 …… 3
- 選択画面について …… 4
- プレイ画面の見方 …… 6
- プレイヤーランク……10
- コースデータ ……10
- 主なホール紹介 ……11
- ゲーム内の用語 ……12
- クラブリスト……13
- プレイヤーリスト ……14
- コースマップ……17

THE GOLF '92

操作方法

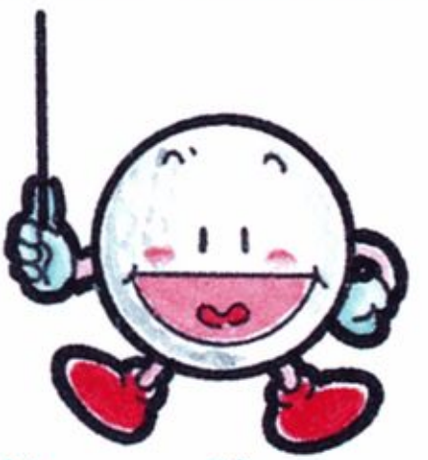


●十字キー

- 選択画面では上下で選択します。(ストローク・マッチ・練習等の画面で)
- プレイヤーセレクトでは上下左右で選択します。
- ボールの方向・クラブを左右で選択します。
- ボールのヒットポイントを上下左右で選択します。

●Aボタン

- 十字キーで選択したものを決定します。
- プレイ中はパワーゲージ・タイミングゲージを決定し、ボールを打ちます。



●Bボタン

- 選択事項をキャンセルします。

●スタートボタン

- ゲームを始めます。
- ゲーム中はポーズボタン(静止画面)として使います。

●セレクトボタン

- このゲームでは使いません。

THE GOLF '92

選択画面について

十字ボタンの上下で選択してAボタンで決定します。

①ストロークプレイ

18ホールの合計打数を競うゲームです。本人以外の11人のプレイヤーが対戦相手となり、2人のパーティでプレイします。

● 1PLAYER

1人でプレイします。プレイヤーとコンピューターのパーティで、自分と対戦相手のプレイヤーをセレクトします。

● 2PLAYER

コントローラーⅠ・Ⅱを使い、2人でプレイします。

②マッチプレイ

全12人のトーナメント戦です。1ホールごとにスコアで勝負を決め、18ホール内で勝ちホールの多いプレイヤーが勝者となり(ただし、どちらかが18ホールまで行かないうちに10ホール勝ち取った場合その時点で1ラウンド終えたことになります。)、4戦連勝すると優勝となります。※同スコアの時は自動的に1P側の勝ちとなります。

● 1PLAYER

1人でプレイします。自動的に決定されたコンピュータープ

レイヤーが対戦相手となります。

● 2 PLAYER

コントローラーⅠ・Ⅱを使い、2人で対戦します。

③練習ラウンド

勝敗とは関係なしにコースをまわる、マッチプレイ・ストロークプレイのための練習モードです。

● 1 PLAYER

1人で練習します。

● 2 PLAYER

2人で練習します。

④コース

初級・中級・上級と、ランクが上がるにつれ、風向・風力・グリーンの斜面の角度など変化します。

⑤プレイヤーセレクト

十字キーで選択し、Aボタンで決定します。12人のプレイヤーの中から1人又は2人を選択し、決定すると外わくが点滅し、クローズマークが出ます。(同じ選手は選べません)

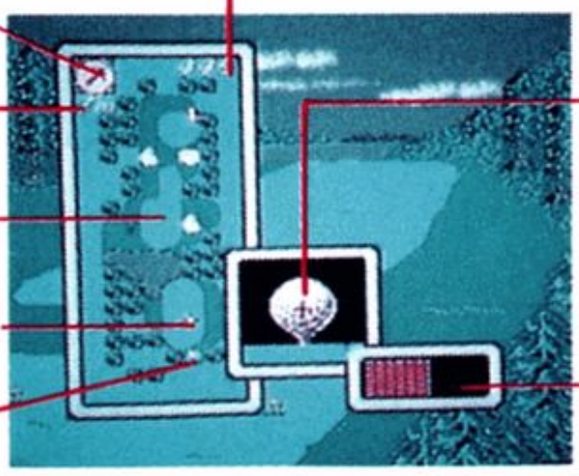
THE GOLF '92

プレイ画面の見方

①3Dショット画面

ここではプレイヤーのねらう方向・クラブ・ボールのヒットポイント・パワー・タイミングを決定しショットします。

プレイヤー名
ホール番号
パー
ヤード数
ショット数
1 PLAYER or 2 PLAYER



ヤード数
風向
風力
全体マップ
方向決定マーク
プレイヤーマーカー
クラブ➡
ボールの状態
（Aボタンで切り変わります）
パワーゲージ➡
タイミングゲージ
（Aボタンで切り変わります）

● Aボタンを押すことによって順番にウィンドーが開き、それぞれの事柄を決定することができます。

●方向決定マーク

プレイヤーのねらう方向を決定し、このマークに向かってボールが打ち出されます。

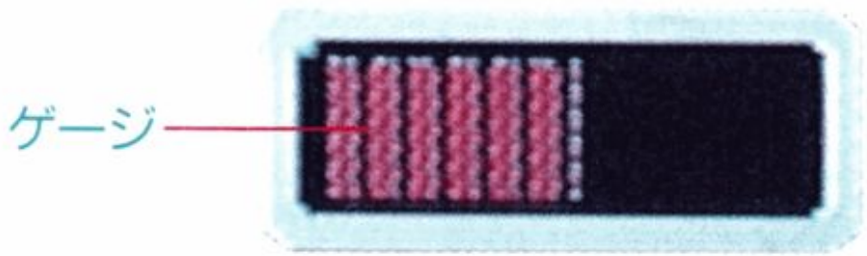
●クラブ

1W・3～5W・3～9I・PW・SW・PTの合計14本の中から状況に応じて選択します。

●ボールのヒットポイント

- ボールの上をたたくとトップスピンがかかり、落下してから転がりやすくなります。
- ボールの下をたたくとバックスピンがかかり、落下してから転がりにくくなります。
- ボールの右をたたくとフックボールとなり、左へ曲がります。
- ボールの左をたたくとスライスボールとなり、右へ曲がります。

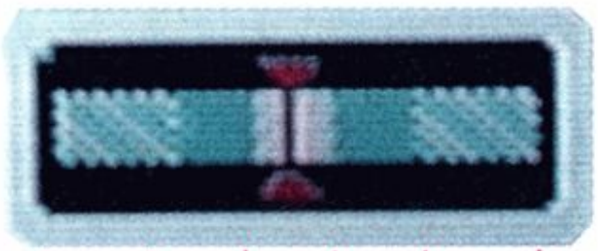
●パワーゲージ



赤いゲージの面積が多いほど打つ時のパワーは大きくなります。ゲージが外わくいっぱいになった時にパワーを決定すると、最大飛距離を出すことができます。

●タイミングゲージ

ゲージ上のインパクトの位置によって次の様にボールの打ち分けができます。



カラ振り　スライス　ストレート　フック　カラ振り

※それぞれの面積は選んだクラブにより変化します。

●打数制限

1ホールでの打数は9打を最高とします。9打以上のショットをしてもカウントされません。

②全体マップ図

3D画面でショットした後全体マップ画面に切りかわり、ボールの飛ぶ様子が分かりやすく表示されます。

200ヤードごとの目盛

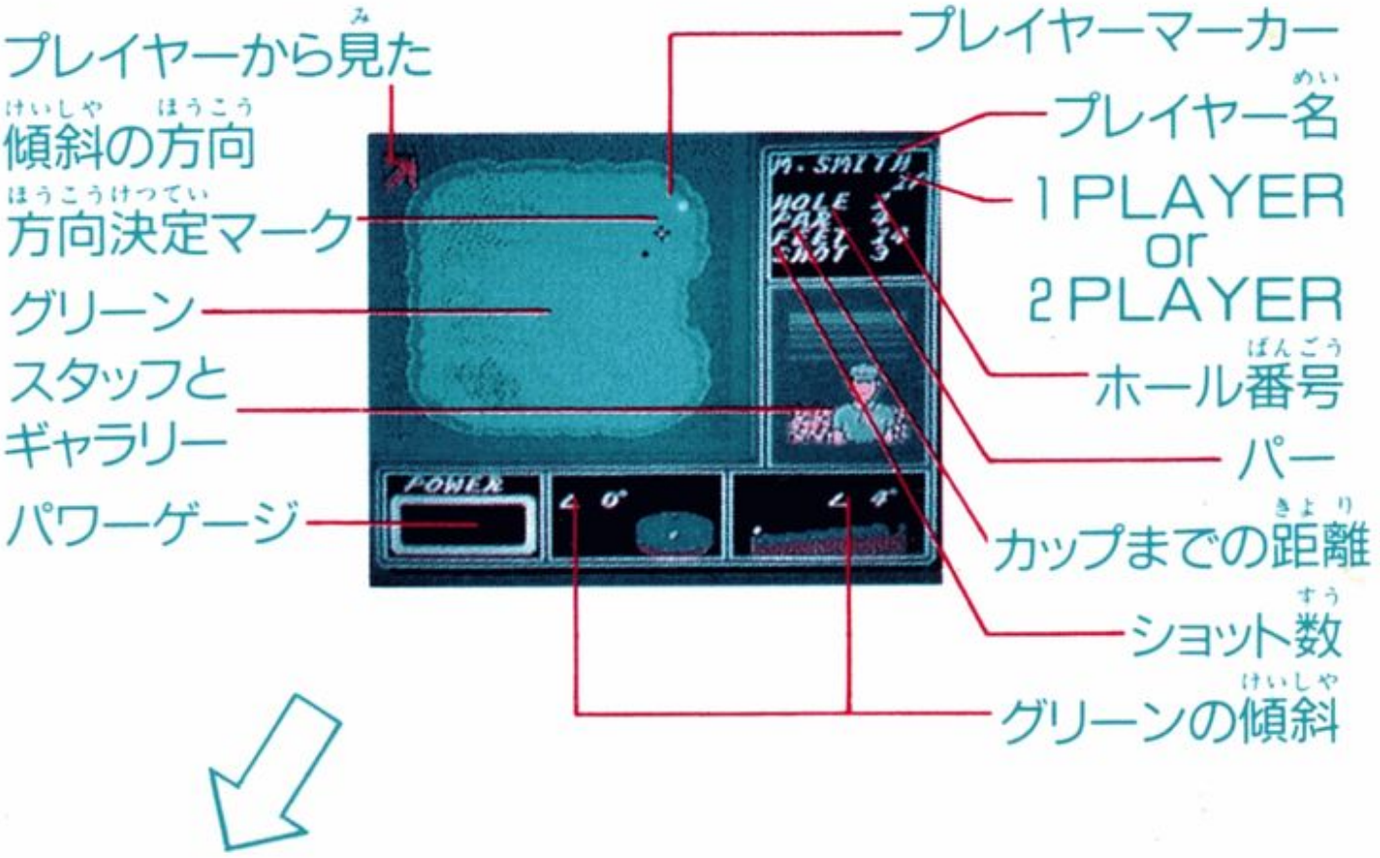
ホール番号

パー

ヤード数

③2Dパット画面から3Dパット画面へ

従来の2Dパット画面に3D画面を加えることにより、今までにない臨場感を体験できます。



Aボタンでパワーゲージを動かしたと同時にスタッフが QUIET を出します。そして同じくAボタンでパワーを決定した時点で3D画面に切りかわります。

THE GOLF '92

プレイヤーランク

ストロークプレイ中、1ホール終わった後にスコア表、ランク表の順で画面が出ます。12人の中で自分がどの位置にいるのかが分かります。

RANK NAME SCORE HOLE
1 1P R.THOMAS - 4 4
2 R.SMITH - 3 4
3 K.ODA - 2 4
4 T.KAJI - 1 4
5 D.WILLIAMS + 1 4
6 Y.SAKAI + 2 4
7 P.THOMAS + 3 4
8 R.TAYLOR + 4 4
9 M.OKADA + 5 4
10 T.SASAKI + 6 4
11 D.DALE + 7 4

コースデータ

HOLE	YARDS	PAR	HOLE	YARDS	PAR
1	445	4	10	418	5
2	526	5	11	364	4
3	121	3	12	445	4
4	364	4	13	364	4
5	459	4	14	202	3
6	121	3	15	445	5
7	445	5	16	297	4
8	405	4	17	162	3
9	405	4	18	324	4
OUT	3291	36	IN	3021	36
TOTAL	6312 YARDS			PAR 72	

THE GOLF '92

主なホール紹介

- 池に囲まれたグリーンのホール
- 壮大な崖の広がるホール
- バンカーに囲まれたグリーンのあるホール

ゲーム内の用語

コース

- FAIRWAY…芝をきれいに刈り込んだ部分のこと。
- ROUGH…フェアウェイの外側の、芝の長い地域のこと。
- BUNKER…コース内の砂におおわれた窪地のこと。

スコア

- 基準打数に対して～

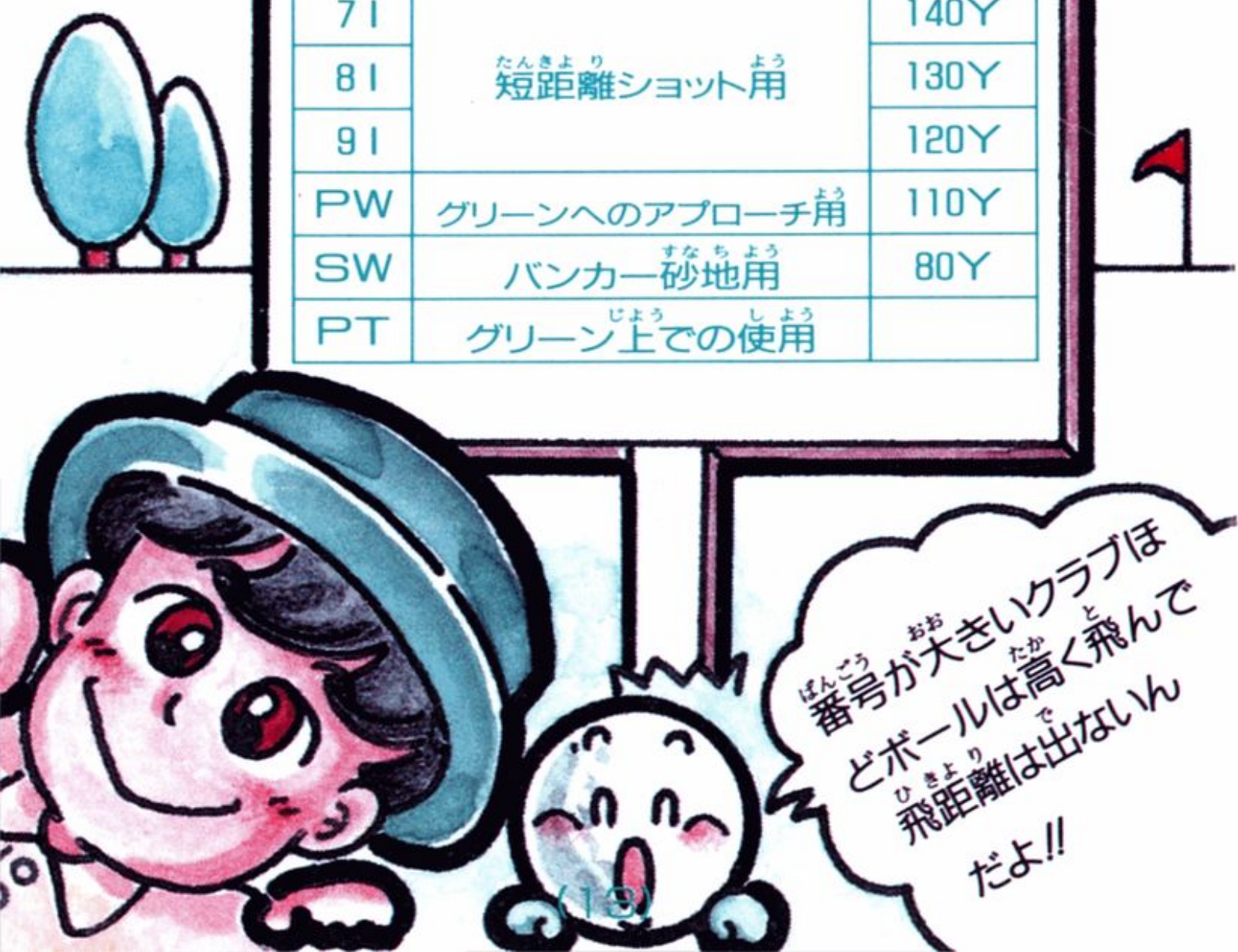
−3…ALBATROSS　−2…EAGLE
−1…BIRDIE　±0…PAR
+1…BOGEY
+2…DOUBLEBOGEY
+3…TRIPLEBOGEY

ペナルティ

- OB…プレイ禁止区域にボールが入った時に表示されます。1打加算されて、ショットポイントに戻ります。
- WATERHAZARD…川や池などにボールが落ちた時に表示されます。1打加算されて、落ちた所の1番手前から打ち直します。

クラブリスト

クラブ	使い方	飛距離
1W	ティショット用	260Y
3W	主にロングショット用	230Y
4W		220Y
5W		210Y
3I	長距離ショット用	180Y
4I	中距離ショット用	170Y
5I		160Y
6I		150Y
7I	短距離ショット用	140Y
8I		130Y
9I		120Y
PW	グリーンへのアプローチ用	110Y
SW	バンカー砂地用	80Y
PT	グリーン上での使用	



★プレイヤーリスト

★森　明男　通称:ニヤヒゲ

お調子者で軽い性格。大胆プレイで調子づくと、ビシバシ決めてくる。ノリが良く陽気なプレイヤー。

★マイケル・スミス　通称:パワフルおスミ

持ち前の明るさでジョークも飛び出す気のいいプレイヤー。つめの甘い所はあるが、飛距離のノビは良い。

★前田　雷蔵　通称:ブルタンク雷蔵

他人のペースに左右されやすいタイプ。しかし、パワフルで正確なショットには定評がある。

★渡瀬　貴之　通称:タカ

どんなピンチでも慎重、冷静に解決。ムダのないゲーム展開で、得意のアイアンショットを飛ばす！飛ばす!!

★プレイヤーリスト(つづき)

★安達　義明　通称:あだっちゃん

メキメキ腕を上げている若手筆頭。アイアンショットの正確さを生かした積極的プレイでスコアを伸ばす。

★織田　健二　通称:アイスマン織田

クールな性格。何事にも冷静でとっさの判断力と鋭いショットで確実にスコアをのばしていく。

★岩佐　茂　通称:平成からくり男

怪力からくり出すスーパーショット。強烈なパワーは、はかりしれない。豪快でさっぱりした性格に人気は高い。

★リチャード・トーマス　通称:プライドファイヤー

プライドが高く負けずギライ。強い相手ほど燃えるタイプで、難所にもめげず、バンカーショットも得意。

★佐々木　広幸　通称:くりぼー

ポーッとしているように見えて、鋭い観察力、洞察力でラフからのショットもラクラククリアー。

★テスタ・デイル　通称:ギャンブラーデイル

生まれながらの勝負師で中途半端ができないタイプ。テクニックには定評あり。エキサイティングなプレイ。

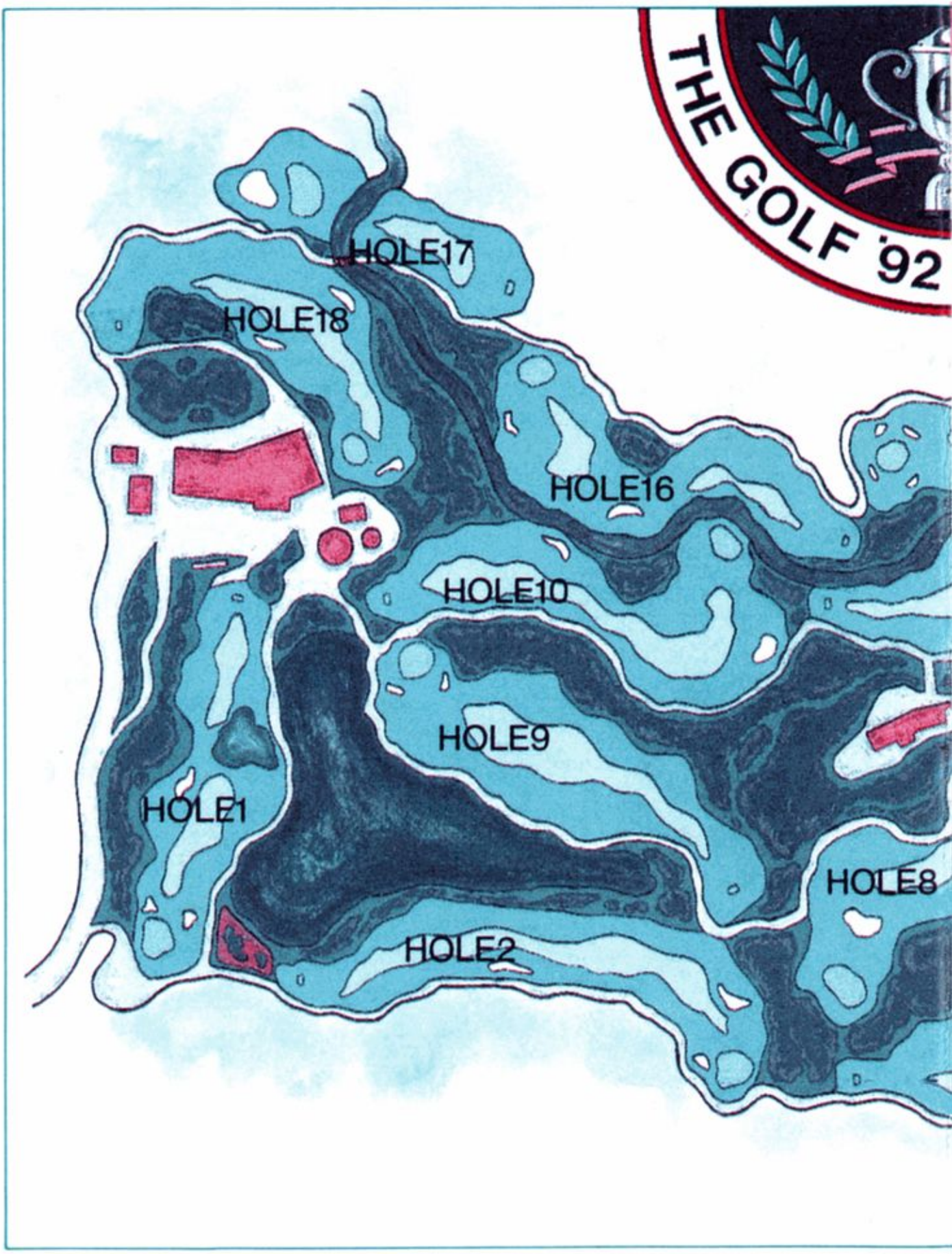
★河合　悟　通称:マジックハット

いろいろなわざをきかせ、たんたんとプレイ。地道にスコアをのばす。いたって温厚、おだやかな性格。

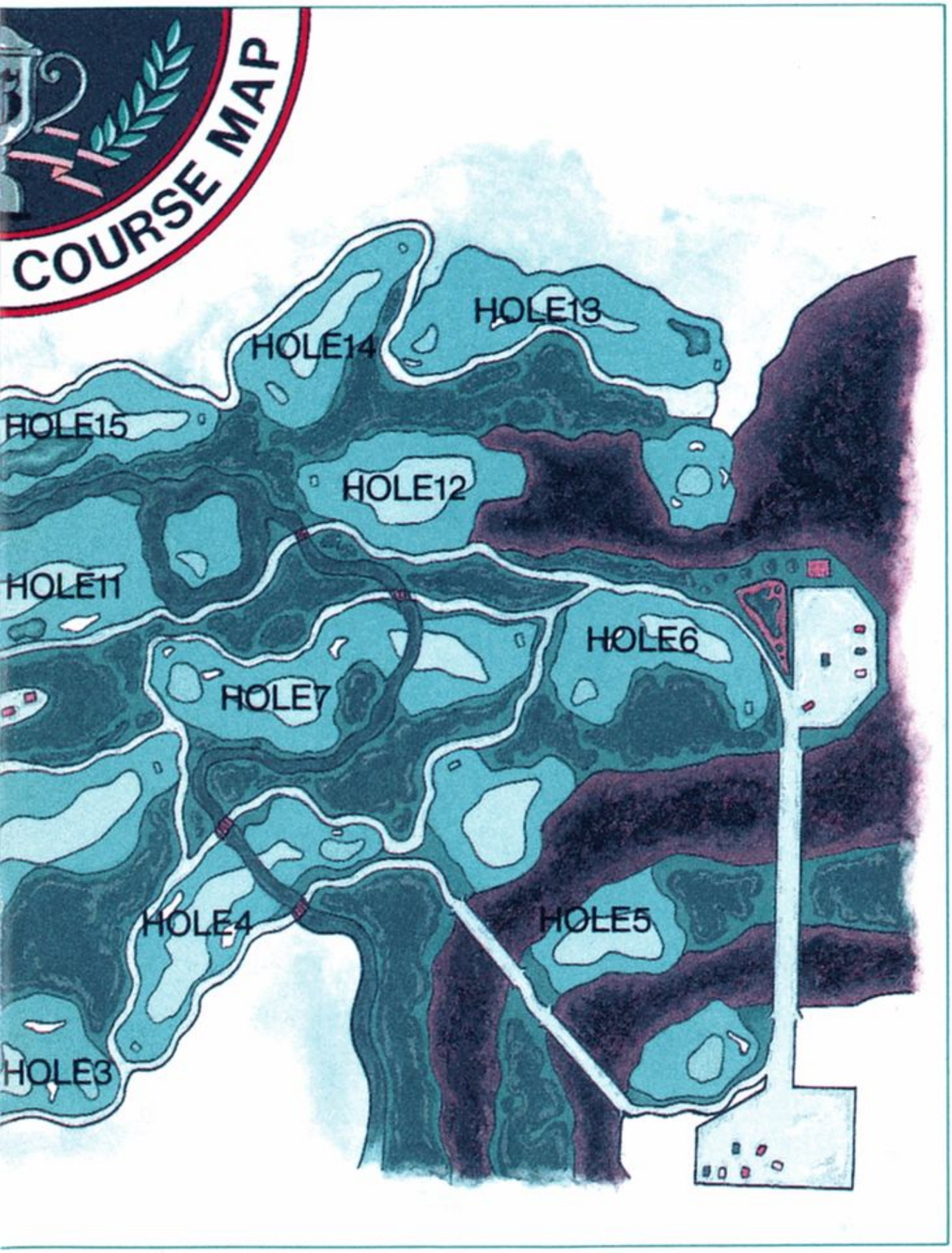
★パペット・タイラー　通称:修羅場のパット師

数々の修羅場をくぐりぬけてきたベテラン。プレッシャーにはがぜん強くパットの正確さにはうならされる。

★熱い戦いがくり広げられる



18ホール全(ぜん)マップ!!



株式会社ジーオーワン

〒532 大阪市淀川区西中島5丁目7番19号第7新大阪ビル603号

TEL (06)886-8232

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。